# Introducción a la programación - COMISIÓN 04

Nombre: Mateo centamori

Com: 04

Profesor: Argañaras, Omar

Fecha de entrega 25/06

Tecnologías utilizadas:

Bueno en este trabajo se utilizan tecnologías como git, python, api, json y django. El cual utilizaremos para poder hacer realizar este trabajo de manera mucho más fácil gracias a estas herramientas, git es un medio donde nos podemos mantener en contacto con los profesores donde pueden ver nuestro trabajos mediante lo realizamos. Por otro lado esta python que es el lenguaje de programación que utilizamos y desde mi gusto utilizo visual studio code para realizar esta tarea, y django es un medio donde podemos ver reflejado las cosas que estamos programando.

Este trabajo trata de terminar de perfeccionar una aplicación que ya está la base armada donde podemos ver que en algunas partes es incompleta el cual nos tenemos que encargar de completar estas zonas y de decorar la aplicación.

De que tratas los diferentes códigos utilizados

Bueno hay muchos códigos el cual utilizamos para identificar diferentes cosas o donde generalmente ponemos nuestras funciones como por ejemplo service donde podíamos ver que teníamos algunas funciones que nos iban a servir a futuro, después esta transporte que nos brindó la función de getAllimagen en el cual se encargaba de enviar todas las imágenes de las cartas acá es donde unos de nuestros problemas aparece ya que es un código que no estaba completado, después esta card y transletor que era otras funciones que nos brindaban información y otras funciones. Ahora llegamos a las importantes como views acá es donde se encontraron la mayoría de funciones incompletas el cual demostró ser un gran desafío ya que teníamos que si o si primero estudiar de apoco todas las funciones predeterminadas que tenían el juego para poder desarrollar estas funciones nuevas por ejemplo def (home) acá si uno logra reparar esta función o más bien dicho completarla gracias a gettAllimagen podemos transmitir a django las imágenes de las cartas y también las cosas y botones que queremos tener, luego se encuentra el search que fuel la función encargada de que el buscador cumpla su función, ya que si lo utilizábamos sin esta no podíamos buscar ningún tipo de pokemon, tengo que admitir que este función me complico más de lo que pensaba pero con tiempo la pude solucionar, por otro lado filtre by tipe este se encarga de filtrar los pokemones mediante sus tipos el cual no requirió tanto esfuerzo como search ya que gracias a que aprendí como funcionaba search me facilito mucho más esta función, después esta register que es otra función que si o si necesita de login donde podemos inciar sesión en el cual lo que hice yo fue crear un login.htlm nuevo en el cual se encargaba de inciar sesión ya con ese creado pude terminar de realizar register, ahora viene las funciones el cual me complicaron hasta el punto de no poder resolverlas que son los pokemones favoritos, logre generar el espacio de favoritos pero por diferentes motivos no logre que los pokemones aparezcan en favoritos.

Otros códigos que también implemente fue en django en el cual utilice borde y los colores para cambiar el marco de los diferentes pokemones, también cambie el estilo de letras gracias al apartado style, otra cosas también que hice fue agregar los elementos faltantes de los pojemones como volador, tierra, bicho, eléctrico y veneno. El cual fue fácil ya que al tener todas las funciones andando correctamente era simplemente agregar sus diferentes botones y el programa solo sabía diferenciarlos.

Bueno en conclusión lo que aprendí fue utilizar estas distintas herramientas y saber utilizar inteligencias artificiales a mi favor para poder comprender la funciones de diferentes códigos en el cual había muchos que no sabía para que servían o se utilizaban pero gracias a este trabajo me ayudo a desarrollarme en el tema de solucionar diferentes problemas y ampliar mis conocimientos sobre estas diferentes herramientas el cual al inicio no comprendía muy bien.

**TRABAJO:** **https://github.com/chinoc111/trabajo-practico-de-mateo-centamori-com-04.git**